

# Extinction

de Liam Bryan

Jeux Icehouse – <http://www.jeux-icehouse.com>

**Nombre de joueurs : 2.**

**Durée d'une partie : 60 minutes.**

**Extinction** est un jeu Icehouse pour deux joueurs, conçu pour vous brûler les neurones. La stratégie est la clé de voute de ce jeu au tour par tour.

Sur une planète nommée Mars, dans un univers parallèle, il existe deux races de couleurs distinctes. Bien que d'apparences différentes, elles sont en fait très semblables : chaque race n'aime pas vraiment l'autre, et chacune comprend les trois mêmes espèces.

## Matériel

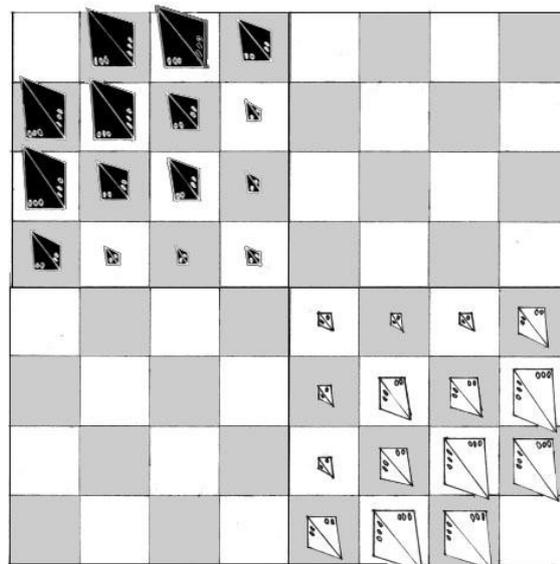
Pour ce jeu, vous aurez besoin d'un échiquier et de deux piles Icehouse de couleurs différentes.

## Préparation

Trouvez un endroit agréable et silencieux où les deux joueurs pourront se concentrer pendant une heure sans être trop dérangés. Puis, placez toutes les pièces sur l'échiquier conformément à l'illustration, chaque couleur occupant un coin.

## Déroulement d'une partie

Choisissez le premier joueur. À son tour, un joueur déplace une pyramide, puis c'est le tour de son adversaire. Les pyramides se déplacent de la manière suivante :



- Pions (pyramides à une encoche) : les Pions peuvent se déplacer d'une ou deux cases suivant une diagonale libre. Ils ne peuvent capturer que les Reines ;
- Drones (pyramides à deux encoches) : les Drones peuvent se déplacer d'une ou deux cases suivant une ligne orthogonale libre. Ils ne peuvent capturer que les Pions ;
- Reines (pyramides à trois encoches) : Les Reines se déplacent suivant une forme de L (comme le cavalier aux échecs), sautant toute pyramide sur leur chemin. Elles ne peuvent capturer que les Drones.

Pour capturer une pyramide adverse, déplacez simplement l'une de vos pyramides sur sa case et retirez-la du plateau. Notez la hiérarchie spécifique : les Reines capturent les Drones, qui capturent les Pions, qui capturent les Reines.

Deux pièces de même couleur ne peuvent pas se trouver sur la même case.

## Fin de la partie

Pour gagner la partie, capturez simplement toutes les pyramides adverses d'une espèce particulière, c'est-à-dire tous les Pions, tous les Drones ou toutes les Reines.