

Nombre de joueurs : 2 à 3.

Durée d'une partie : 1 à 2 minutes.

Matériel

Drip est un jeu nécessitant une seule pile Icehouse ou Treehouse avec le tube d'emballage parallélépipédique.

Préparation

Les joueurs commencent avec deux pyramides de chaque taille.

Avec un ensemble Treehouse, chaque joueur peut prendre deux couleurs ou les couleurs peuvent être complètement mélangées ; cela n'a pas d'incidence sur le jeu.

Déroulement de la partie

Tour à tour, chaque joueur lâche n'importe laquelle de ses pyramides dans le tube.

Fin de la partie

Le premier joueur qui lâche une pyramide qui dépasse le haut du tube perd.

Variante

Pyramides communes

Les pièces sont mises en commun entre les deux joueurs.